

Ingénieur de Recherche et de Développement XR (H/F)

CDD de 18 mois, à temps complet, dès que possible,
A LA FACULTE DE GESTION, ECONOMIE ET SCIENCES (FGES)

Contexte

La Faculté de Gestion, Economie et Sciences (FGES) recrute un(e) Ingénieur(e) de Recherche et de Développement XR (H/F), en CDD de 18 mois, dans le cadre du projet DemoES, dès que possible.

Le/la candidat(e) aura la charge du développement et/ou la mise en production d'applications VR et AR sous Unity ou autre plateforme.

Une expérience en programmation C# ou Java sera tout particulièrement appréciée.

Missions

- Concevoir, développer et mettre en place des applications VR/AR sous Unity ou autre plateforme et suivre leur bon fonctionnement.
- Modéliser des objets 3D sur Blender, 3D max, Maya ou autre plateforme.
- Utiliser les périphériques 3D pour la VR/AR (les casques Meta Quest, HTC, Pico, ou autres)
- Contribuer à la création de formations pour les enseignants.
- Accompagner les enseignants chercheurs et les étudiants dans l'utilisation des applications développées.
- Participer à l'évolution de la recherche et des projets en cours autour de la pédagogie immersive.
- Rédiger des documentations et élaborer les supports de formation.
- Assurer des rapports réguliers de ses activités auprès de son supérieur hiérarchique selon une fréquence définie avec ce dernier.
- Des déplacements seront prévus pour suivre des formations sur une nouvelle plateforme de développement des applications 3D.

Compétences et qualités requises

- Unity ou autre plateforme de développement des applications VR/AR
- Programmation (C#, Java, C++, ou autres)
- Disponibilité, sens de l'engagement et des responsabilités.

Pour candidater

Merci d'envoyer votre CV résumant vos expériences, une lettre de motivation, ainsi que tous documents estimés pertinents à votre candidature à

Dr. Jalal Possik (jalal.possik@univ-catholille.fr) avant le **9 décembre 2022**.